|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Star Giant | | **작성자** | **2020182038 정하나** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **8~9주차** | **기간** | **2023.03.07~2023.03.20** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **Ui 추가 (적 hp바, 플레이어 HP바, 미니맵, 앉기, 123p)** * **보스 ai 수정** | | | | |

1. UI추가

텍스트, 케이스, 액세서리이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 플레이어 HP바

텍스트, 빛이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

미니맵, 적 HP바 출력

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

앉기, 플레이어 UI

1. 보스 AI 수정
2. 플레이어가 가까이 가면 보스 깨어남
3. 플레이어가 멀어지면 플레이어 추적함
4. 공격 모션 3가지 랜덤 -> 쿨타임 추가해야됨

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 적 HP바가 업데이트 잘 안됨  보스 뒤집어짐 | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | **UI수정, 보스AI 수정 + 알파** | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |